

Expeditie Beagle.

Verover de wereld met Darwin.

Tegenwoordig hebben we overal wel oplossingen voor. Zo is er veel wetenschap. We maken spullen die alleen maar luxe voor ons zijn. We kunnen niet meer zonder. Maar deze luxemiddelen zijn slecht voor de natuur. De natuur kan het niet meer aan en er ontstaan bepaalde massa-extincties. Zo kan het zijn dat al het ijs binnen korte tijd smelt en dat er bepaalde continenten overstromen. Of dat er grote meteorieten of asteroïden uit de lucht vallen en op de aarde neerkomen met een hoge snelheid. Deze laatste extinctie heeft ervoor gezorgd dat alle dinosauriërs zijn uitgestorven.

Spel in het kort.

Verover de wereld door uw gen te laten overheersen. Dit kan op verschillende manieren. Door vragen te beantwoorden, kunt u ziektes, stormen, klimaatsveranderingen etc. verdienen. Met uw eigen pion kunt u deze factoren verplaatsen naar verschillende continenten. Ook kunt u slachtofferhulp of geneesmiddelen krijgen door vraagtekenkaartjes te verzamelen. Wie als laatste zijn gen nog bezit, wint het spel.

Doel van het spel.

Vaar met de Beagle over de wereld en zorg dat alle andere genen uitsterven.

Inhoud.

1 speelbord
6 pionnen (beagles)
2 dobbelstenen
13 Makkelijke kleurkaartjes -groen-
13 Middelmattige kleurkaartjes -oranje-
13 Moeilijke vragen kleurkaartjes -rood-
... Vraagtekenkaartjes
90 poppetjes

Vorbereiding.

1. Verdeel de pionnen en de continenten over de spelers. De kleur van de pion behoort tot het continent met dezelfde kleur.
2. Zet op ieder continent 15 poppetjes neer.
3. Elke speler zet zijn pion op zijn continent.
4. Schud de kleurkaarten (kleuren apart) en leg ze op de kop neer.
5. Schud de vraagtekenkaarten en leg ze op de kop neer.

Het spel.

1. Als u aan de beurt bent, gooit u beide dobbelstenen en u verplaatst uw pion het gegooide aantal vakjes. U mag niet uw pion schuin over de vakjes verplaatsen. Als u van het startvlak komt, kunt u er alleen uit via de bijpassende vlakjes.
2. Het vakje waarop de pion terecht komt, bepaalt wat u moet doen.
3. Er zijn groene, oranje en rode vakjes. Als u hier opkomt, moet uw buurman een kaartje naar de kleur pakken en de vraag die daarop staat voorlezen. Beantwoord u de vraag goed, dan mag u het kaartje houden. Hierop staat wat je kunt aanrichten in een bepaald continent.

4. Ook zijn er vraagteken vakjes. Als u hier opkomt, moet u een vraagtekenkaartje pakken. Hierop staat een handeling die u kunt uitvoeren. Het kaartje kunt u bewaren. Het hoeft dus niet in die beurt gespeeld te worden.
5. Er mag maar één pion op een vakje staan.
6. Alle spelers mogen maar één keer gooien per beurt.
7. Als u bij een vakje komt waarnaast een pijl staat (aan de zijkant van het bord), kunt u naar de andere kant van het spelbord.
8. U moet op een continentvakje staan om een kleurkaartje uit te spelen.
9. De winnaar is degene die overblijft, nadat er bij iedereen 20% (3 poppetjes) van het gen over is.
10. Als al uw poppetjes weg zijn, bent u uit het spel.

Kleurkaarten;

Als u op een kleurvakje komt, laat u de speler rechts van je een kaartje naar de juiste kleur pakken. Deze speler leest de vraag op. U moet deze vraag beantwoorden. Als het antwoord goed is staat onder aan de vraag een factor waarmee u mensen uit een continent kunt uitroeien. U moet op het continent staan om dit uit te voeren. De kaart mag u 2 beurten in bezit hebben. Als u de kaart dan nog niet hebt gespeeld gaat de kaart op de stapel van gebruikte kaartjes.

Vraagtekenkaartjes:

Deze kaartjes kunnen u helpen om het spel te winnen. Ze kunnen uw bevolking weer opbouwen of sneller de andere continenten uitroeien. Houd deze kaarten dan ook geheim als u er eentje van de stapel pakt. Als het een bewaarkaart is, dan mag u hem in handen houden. Anders is het de bedoeling dat u hem gelijk speelt.